



INFORMACIÓN GENERAL

MEGA XP: CONCURSO DE COSPLAY

Fecha y Horario

- Día: Sábado 18 de junio de 2022
- Registro: 15:30 hrs. y Fin de Registro 16:30 hrs.
- Inicio del concurso: 17:00 hrs.

Premios:

- Primer lugar: \$4,000.00 MXN
- Segundo lugar: \$2,000.00 MXN
- Tercer lugar: \$1,000.00 MXN

Modalidad de concurso

- Mixto Individual

Formato

- Pasarela

Edad Mínima

- 18 años en adelante

REGLAMENTO GENERAL DEL CONCURSO DE COSPLAY

Contenido

- A. Normas y especificaciones generales
- B. Modalidad
- C. Permisos y prohibiciones
- D. Presentación
- E. Proceso de inscripción
- F. Calificación

A. Normas y especificaciones generales.

- Este reglamento tiene la finalidad de asegurar la correcta realización del concurso de cosplay, asegurando condiciones de igualdad para todos los inscritos.
- La inscripción al concurso es completamente gratuita para todo aquel que asista al evento, teniendo que pagar una entrada general.
- Podrá participar libremente cualquier persona sin distinción de sexo, raza, afinidad, ideología, etc.
- El concurso se llevará a cabo el día 18 de junio de 2022 y se realizará de acuerdo al cronograma que será publicado.
- La responsabilidad de hacer cumplir este reglamento y la entrega apropiada de los premios es función de los organizadores.
- Los participantes serán evaluados por un grupo selecto de jurados calificadores designados por la organización de Mega XP y The Pub Game Store.
- La decisión del jurado es absoluta e inapelable.

B. Modalidad

- El concurso de cosplay en la Mega XP, será individual y mixto, eso quiere decir que hombres y mujeres compiten de igual forma por el primer puesto.
- Cada participante caminará sobre el escenario en un tiempo de 30 segundos a 1 minuto máximo. Durante ese momento que el participante entra y sale del escenario, dispone de ese tiempo para representar a su personaje (acciones, gestos corporales, etc.)
- La presentación al ser en formato "desfile" solo se permitirán paradas de pocos segundos para hacer una presentación rápida o pose sin exceder el tiempo total de la presentación: 1 minuto.

- Los participantes que entran en esta categoría son de 18 años en adelante.

C. Permisos y prohibiciones

- Se permitirán participar personajes basados en cualquier tipo de producción artística o comercial que haya tenido distribución pública y cuente con una referencia gráfica oficial, entre ellas podemos citar: animes, mangas, cómics, artbooks, cartoons, historietas, videojuegos, series de TV, películas, etc. (Con referencias gráficas oficiales).
- No pueden participar personajes basados en algún *doujinshi*, fanart o personajes de creación propia.
- No se permite el uso de objetos contundentes, armas de fuego reales (incluso descargadas) y/o armas blancas con láminas cortantes, tales como pistolas rifles, cuchillos, bayonetas, puñales, sables, picas, guadañas, hachas o espadas. Sólo se permitirán las de utilería o artesanales, de madera, cartón, plástico, fibra de vidrio o similares.
- Cualquier tipo de arma que sea disparable debe estar imposibilitada de ser disparada. Aun así no esté cargada, debe ser imposible de disparar.
- No se permite el uso de sustancias peligrosas, inflamables, objetos con fuego, o que sean activados con el mismo; explosivos, pirotecnia, bengalas o cualquier cosa que emita chispas, flamas o humo producido por combustión.
- No se permite lanzar líquidos o sustancias que puedan manchar el escenario, arruinar los equipos o dañar la integridad física del público, los cosplayers presentes o del jurado.
- No está permitido arrojar ningún tipo de accesorio ni arma hacia el público, pero sí dentro del escenario respetando el espacio de su presentación. Ante cualquier tipo de accidente que el cosplayer ocasione, deberá correr con la responsabilidad por su descuido.
- Tanto el disfraz como los accesorios, deben estar confeccionados de tela, goma, madera, PVC, cartón, papel maché, esponja, látex, plástico, goma eva, cuero, o cualquier otro material blanco e inofensivo. Accesorios o armaduras de metal, serán sometidos a revisión para garantizar que sean seguros e inofensivos para terceros.
- Queda totalmente prohibido representar personajes eróticos o pornográficos (hentai), tampoco se permiten desnudos totales o parciales ni el uso de lenguaje altisonante u obsceno, también está prohibido cualquier *performance* con tendencias exhibicionistas, no obstante, personajes con trajes ligeros de ropa, que no sean de series hentai,

pueden participar, siempre y cuando sus performances estén dentro de los marcos establecidos y sin distorsionar al personaje en sí.

- Está prohibido durante la presentación el uso de algún banner, afiche, bandera o pancarta promocionando otro evento, compañía, sitio web, agrupación política, etc. Salvo aquellos que obtengan aprobación previa de parte de la organización del evento.
- Está terminantemente prohibido el llevar animales.
- Todos los participantes deberán usar en todo momento el cubrebocas. Queda permitido despojarse de este únicamente arriba del escenario, esto con la finalidad de proteger al participante, staff y asistentes.

D. Presentación

- Cada participante debe respetar el tiempo límite máximo para su presentación de acuerdo a lo estipulado en su respectiva categoría.
- El concurso será presenciado por personas de todas las edades, de niños a adultos. Por tanto, es exigido que el participante tenga cuidado con la definición de su presentación, ofensas, erotismo y actitudes que no sean características del personaje interpretado pueden ser considerados como motivos para una descalificación. En caso de que una presentación infrinja alguna disposición legal, como atentado a la moral o corrupción de menores, los responsables o sus responsables legales tendrán que responder criminalmente por sus actos.
- El tiempo de cada presentación será cronometrado. Transcurrido el tiempo establecido, el participante debería finalizar su presentación, para esto el presentador hará el aviso respectivo.
- En el caso de que existan problemas o fallos en la presentación a causa de la responsabilidad de la organización del evento (Ejem.: fallas en equipo de sonido o luz) y el cosplayer se vea perjudicado, el mismo podrá volver a repetir su presentación al final del concurso.
- El cosplayer se responsabiliza por la integridad del equipo y accesorios que use en el escenario durante su presentación.
- Para mantener la igualdad entre los participantes, el cosplayer no podrá traer e instalar equipo adicional de sonido como micrófonos, amplificadores o aparatos electrónicos de cualquier índole no permitidos en el reglamento.
- Para el montaje de escenografía, cada cosplayer contará con el apoyo de un miembro de nuestro staff, y el cosplayer o un integrante o el asistente del cosplayer tiene que subir para acomodar y verificar todos los elementos. El miembro de staff es solo una ayuda brindada por la

organización, por tanto no se hará responsable de ningún contratiempo que se dé en el montaje.

- El participante no podrá dejar el escenario hasta finalizar su presentación. De retirarse del escenario, su participación se dará por finalizada y no podrá regresar al escenario.
- A cada participante se le asignará un número de orden para la presentación. Se les entregará una identificación con este número que deberá ir pegado a su traje. El participante estará obligado a usar el número en un lugar visible del traje durante su presentación en el escenario. De no hacerlo podrá ser descalificado, pues esto ayuda al jurado a identificar al participante.
- El cosplayer que no esté presente cuando llegue su turno, será inmediatamente descalificado, no pudiendo presentarse al final de las presentaciones de los participantes que respetaron su orden. Solo habrá excepciones en el caso de que el participante esté con problemas de salud, alguna emergencia justificada o que el evento tenga problemas técnicos. En este caso, se debe buscar al coordinador y comunicarlo. En ningún caso podrá presentarse antes de su turno.
- No se permite la interacción con el presentador o los jueces como parte de la presentación.
- No se permite saltar o arrojarse desde el escenario.

E. Proceso de Inscripción

- Leer el reglamento completo y las cláusulas de la modalidad
- La inscripción es gratuita y se realizará directamente en la página de internet www.thepub.com.mx. Es obligatorio que cada participante cuente con su Entrada General al evento. El último día de inscripción será el sábado 18 de junio a las 16:30 horas, finalizado el plazo, no se aceptarán más inscripciones.
- El día del concurso, cada participante deberá entregar una ficha técnica del nombre completo del participante y nombre del personaje al que está representando. Esta ficha deberá ser entregada en la mesa de registro con una antelación mínima de una hora antes del concurso para poder identificarlos y analizar qué su ficha haya sido correctamente llenada y de este modo validar la inscripción.
- Imprimir una imagen a color del personaje que representará (Esta imagen deberá coincidir con el personaje que se representa, ya que con ésta es que los jueces le calificarán). La hoja con la imagen impresa debe ser entregada junto con la ficha técnica llenada.

- Los cosplayers cuya inscripción y participación se haya habilitado correctamente deben presentarse 30 minutos antes de iniciarse el concurso ya completamente vestidos y maquillados con el 100% de sus trajes a la mesa de los jueces donde se les entregará el número que definirá el orden de su ingreso al escenario.

F. Calificación

- La evaluación de cada participante en el concurso de cosplay de la Mega XP, será realizada por cada miembro del jurado.
- Se posicionarán 3 jurados para evaluar el concurso.
- Cada cosplayer recibirá una nota del 1 al 10 (uno al diez), con intervalos de 0,5 puntos.
- El jurado evaluará 3 aspectos de la siguiente manera:

- Se otorgarán de 1 a 10 puntos por parecido con el personaje.

Esto debe comprenderse como la suma del parecido en actitud, gestos, caminar, etc. y en vestuario. Lo cual debe dar como resultado un verdadero parecido con el personaje. (Ojo: no se toma en cuenta la estatura ni físico del participante).

- Se otorgarán de 1 a 10 puntos por confección, materiales y detalles del traje.

Esto debe comprenderse como el acabado del cosplay (que no sea un cosplay que se cae a pedazos o con el cual el personaje no pueda ni moverse), la suma de sus detalles, elementos globales y elementos característicos y distintivos como pelucas, zapatos, accesorios, etc. así como el uso de materiales tanto clásicos y la creatividad en el uso de materiales alternativos e innovadores.

- Se otorgarán de 1 a 10 puntos por presentación

Aquí se tomará en cuenta tanto la calidad, impresión artística, la reacción del público, la creatividad, así también como la lógica de la presentación; por ejemplo, no tendría lógica poner a personajes de Hellsing a bailar una coreografía.

- En caso de empate en las notas finales de los primeros posicionados, los jueces van a reunirse nuevamente para que voten sobre los empatados y se decida al vencedor.
- Las notas obtenidas por cada participante se harán públicas ese mismo instante.

- El jurado será de carácter neutral y escogido de antemano por la organización de Mega XP y The Pub Game Store, sin ningún tipo de interferencia o presión externa.
- La decisión final de los jueces es inapelable.